



**RELAZIONE DI MAPPATURA DEL FENOMENO DA GIOCO D'AZZARDO SUL
TERRITORIO SUB-DISTRETTO DI PANDINO
TERRITORI DI PANDINO, RIVOLTA D'ADDA, SPINO D'ADDA, DOVERA,
PALAZZO PIGNANO**



Il presente lavoro nasce dalla considerazione della mancanza di informazioni rispetto al fenomeno del gioco d'azzardo sul territorio del sub-ambito di Pandino. Tale vuoto di informazioni non permette alle amministrazioni comunali di avere un quadro complessivo del fenomeno e di svolgere eventuali azioni mirate al contenimento e alla presa in carico del fenomeno.

Lo scopo del lavoro è dunque quello di restituire le informazioni di osservazione che si sono raccolte e le considerazioni circa i rischi sociali che ne scaturiscono. Nei Comuni di Pandino, Rivolta d'Adda, Spino d'Adda, Palazzo Pignano, Dovera il progetto ha sviluppato azioni di mappatura per rilevare le caratteristiche dei locali di gioco, il numero delle macchinette presenti, le caratteristiche dei giocatori osservati, le interazioni che si creano tra giocatori e gestori dei locali. I risultati consentono di restituire specifici profili di rischio sociale che coinvolgono due target di riferimento:

1. la prossimità del gioco d'azzardo riguardo alla cittadinanza;
2. le caratteristiche additive del gioco d'azzardo per i singoli giocatori.

1. LA MAPPATURA QUANTITATIVA DEL FENOMENO DEL GIOCO D'AZZARDO

La mappatura sul territorio è stata condotta dagli operatori in anonimato, senza cioè dichiarare il motivo della propria presenza, secondo i criteri propri dell'osservazione partecipante.

In particolare sono stati mappati n. 17 esercizi presenti sul territorio di Pandino, n. 9 sul territorio di Rivolta d'Adda, n. 9 in Spino d'Adda, n. 3 in Palazzo Pignano, n. 7 a Dovera, che alla data del marzo 2018 erano autorizzati dall'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli a tenere apparecchi di intrattenimento del tipo News slot e VLT (videolotteries) ([Agenzia delle Dogane e dei Monopoli - Giochi - Elenco soggetti Ries](#)). Per l'intero territorio di Ambito sono stati mappati n. 45 esercizi.

Sono stati ricercati due obiettivi specifici:

1. indicatori di prossimità e rischio per la popolazione
2. indicatori di rischio per il contesto (potenziale additivo per i giocatori)

In merito al primo obiettivo si è proceduto a rilevare:

- la densità dei locali e dei giochi rispetto alla popolazione
- la vicinanza degli esercizi a luoghi sensibili e la tipologia di luogo sensibile
- la collocazione degli apparecchi nell'esercizio con riferimento alla loro visibilità e rumorosità

In merito al secondo obiettivo si è invece proceduto a rilevare:

- la presenza di fattori isolanti (sala appartata, qualità dell'illuminazione)
- la presenza di fattori preventivi (esposizione comunicato asl o di altre brochure)
- il numero delle macchine presenti e le tipologie di giochi d'azzardo



ELEMENTI DI RISCHIO DEL CONTESTO



2. GLI INDICATORI DI PROSSIMITA' E DI RISCHIO PER LA POPOLAZIONE

Dall'analisi della presentazione dei dati di mappatura quantitativa emergono in merito all'obiettivo i seguenti indicatori:

La densità dei locali e del gioco d'azzardo rispetto alla popolazione

DENSITA' ESERCIZI - SLOT+VLT PER ABITANTE

	N° locali	N° slot	N°VLT	TOTALE	MEDIA SLOT/VLT PER LOCALE	Popolazione (ISTAT 2017)	densità macchinette (1 su n abitanti)
SUB-DISTRETTO	45	189	0	189	4,2	31.655	167
REGIONE LOMBARDIA*		63.287	9.808	73.095		10.019.166	137

tipologia	Somma slot	Somma VLT	N° esercizi	Media macchinette
bar	143	0	34	4,2
tabacchi	3	0	2	1,5
bar+tabacchi	35	0	8	4,4
agenzie scommesse	8	0	1	8,0

* LIBRO BLU. MONOPOLI DI STATO. DATI 2016 (macchinette in aumento rispetto al 2015).

DENSITA' ESERCIZI - SLOT+VLT PER ABITANTE

	Somma slot	Somma VLT	N° esercizi	Media macchinette	TOTALE	Popolazione	Densità/ abitanti
Dovera	24	0	7	3,4	24	3.865	161
Palazzo Pignano	21	0	4	5,2	21	3802	181
Pandino	68	0	17	4	68	9033	133
Rivolta D'Adda	43	0	9	4,8	43	8121	188,9
Spino D'Adda	39	0	9	4,3	39	6834	175
Totale	194	0	46	4,3	194	31655	167,8

• LIBRO BLU. MONOPOLI DI STATO. DATI 2016 (macchinette in aumento rispetto al 2015).

Gli esercizi autorizzati a detenere macchine da gioco d'azzardo sul territorio alla data del marzo 2018 sono 45; sul territorio di Pandino n.17, su Rivolta d'Adda n.9, su Spino d'Adda n.9, su Palazzo Pignano n.3, su Dovera n.7.

(fonte: [Agenzia delle Dogane e dei Monopoli - Giochi - Elenco soggetti - Ries](#)) .

Considerando una popolazione di 31.655 abitanti, risultano 1 esercizio ogni 703 abitanti. Il valore di riferimento di Regione Lombardia è di 1,4 esercizi ogni 1000 abitanti (fonte: Espresso, Datanimja, 2015). Il territorio del sub-distretto ha una densità di 1,42 esercizi ogni 1000 abitanti, uguale alla media regionale.

Le macchinette mappate sul territorio al marzo 2018 sono n. 189. Tutte le macchinette mappate sono del tipo New Slot e manca la presenza di VLT. La densità delle macchinette è di 1 ogni 167 abitanti. Considerato che il valore di riferimento di Regione Lombardia è di 1 macchinetta ogni 127 abitanti (fonte: Libro Blu, AAMS, 2015), la densità di macchinette nel territorio è minore rispetto alla media regionale.

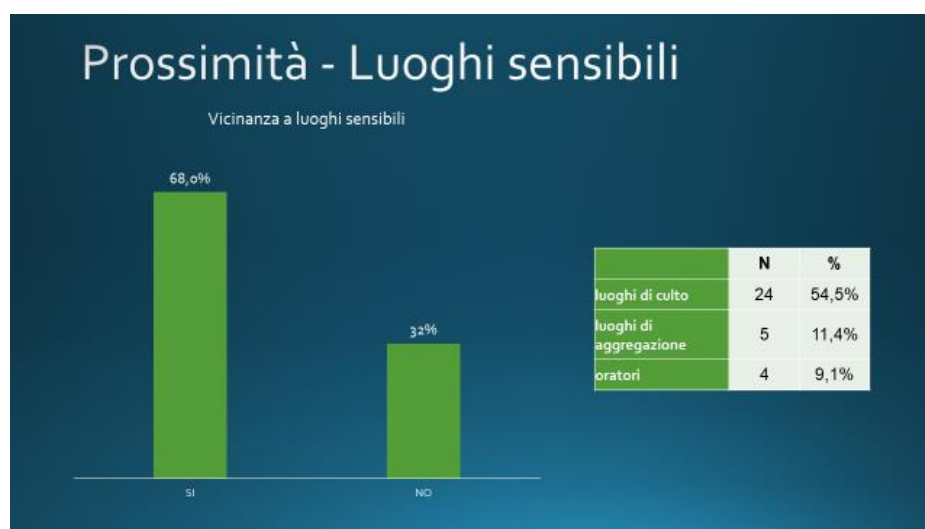
La vicinanza degli esercizi a luoghi sensibili e la tipologia di luogo sensibile

L'art. 2, punto 2), dell'All. A) alla delibera di Giunta Regionale n. 1274 del 24 gennaio 2014, entrata in vigore il 28 gennaio 2014, stabilisce che "luoghi sensibili" sono:

- 1) istituti scolastici di ogni ordine e grado
- 2) luoghi di culto, relativi alle confessioni religiose di cui all'art. 70, commi 1 e 2, della l.r. 11 marzo 2005 n. 12 "legge per il governo del territorio", ivi comprese le strutture di cui all'art. 71 della medesima legge regionale
- 3) impianti sportivi
- 4) strutture residenziali o semiresidenziali di cui all'art. 1, comma 2, della l.r. 12 marzo 2008, n. 3, operanti in ambito sanitario o socioassistenziale
- 5) strutture ricettive per categorie protette
- 6) luoghi di aggregazione giovanile
- 7) oratori
- 8) scuole materne

La normativa regionale ha disposto di vietare la nuova installazione di apparecchi per il gioco d'azzardo lecito in locali che si trovino entro 500 metri dai luoghi sensibili. Inoltre i Comuni potranno individuare, tramite modifica del Piano delle Regole (ai sensi dell'art. 51, comma 1 bis, della l.r. n. 12 del 2005), altri luoghi sensibili in cui limitare o vietare la collocazione dei nuovi apparecchi, in considerazione dell'impatto sul contesto e sulla sicurezza urbana e dei problemi connessi alla viabilità, all'inquinamento acustico e al disturbo della quiete pubblica (art. 5, comma 2, della l.r. n. 8 del 2013).

Nella ricerca l'individuazione dei luoghi sensibili del territorio è stata rilevata in modo qualitativo da parte degli osservatori attraverso la rilevazione a 'colpo d'occhio'.



La rilevazione 'a colpo d'occhio' non restituisce naturalmente la distanza esatta di un esercizio dal luogo sensibile ma è utile a cogliere una prima distanza per approssimazione.

La diffusione degli esercizi sul territorio si attesta sempre nelle zone centrali dei Comuni, dove la presenza di luoghi sensibili è capillare e diffusa. In particolare il 68% degli esercizi mappati è stato osservato vicino a luoghi sensibili. Il 54,5% dei luoghi sensibili osservati sono costituiti da luoghi di culto, seguiti da luoghi di aggregazione e oratori.

La collocazione degli apparecchi nell'esercizio con riferimento alla loro visibilità e rumorosità

La d.g.r. n. 2864 del 2014 impone che nei locali ove siano installate più di tre slot deve essere individuata un'unica area, in modo da garantire la visibilità e sorvegliabilità da parte del gestore. L'area deve essere accessibile in modo da non arrecare disturbo o intralcio agli avventori, al normale funzionamento dei locali, alla sicurezza e quiete pubblica, e deve essere chiaramente riconoscibile e delimitata con colonnine a nastro o corda.

Visibilità - Numero slot (esclusi esercizi dedicati/agenzie scommesse)

n° slot	N	%
1-2	6	14,0%
3-4	20	46,5%
>5	17	39,5%



	ingresso/sala principale		saletta appartata		entrambe	
	N	%	N	%	N	%
1-2	4	22,2%	1	4,3%	1	50,0%
3-4	11	61,1%	8	34,8%	1	50,0%
>5	3	16,7%	14	60,9%	0	,0%
Totale	18	100,0%	23	100,0%	2	100,0%

Il numero di macchinette installate nei bar del territorio è alto considerando che solo 6 bar hanno un numero di macchinette inferiore a 3. A Pandino è più facile che nei bar le macchinette si trovino in salette appartate. Questo permette di ridurre la visibilità, tuttavia permette anche di aumentare il numero di macchinette installate. I bar che hanno una saletta appartata hanno installato più di 5 macchinette nel 61% dei casi.

Anche i locali con più di tre macchinette nella sala principale sono stati osservati in tutto il territorio.

Questi dati hanno un risvolto importante: in questi bar gli introiti legati alle macchinette sono elevati.

Gli esercizi che sul territorio hanno installato più di 3 macchinette sono la percentuale più alta (86%) e molti ne hanno 5 o più (39,5%). Inoltre gli esercizi che hanno le slot nella saletta principale sono numerosi (46%).

Questo implica che la visibilità delle macchinette nella maggior parte dei locali sia significativa. Entrando in questi esercizi la visibilità delle macchinette è molto alta e non ha filtro.

A questa criticità se ne aggiunge una seconda: la maggior parte dei locali osservati che hanno macchinette, essendo prevalentemente dei bar, hanno un'alta accessibilità (tutti aprono dal mattino presto fino al tardo pomeriggio, 8 aperti anche alla sera).

Quindi la scelta dei bar è di fatto una scelta che comporta un rischio legato alla estrema facilità di contatto, sia per la sua capillare diffusione, sia per la garanzia di accessibilità praticamente continua.

Prossimità- giorni e orari di apertura

- ➔ Apertura almeno sei giorni su sette per la maggior parte dei locali
- ➔ apertura della maggioranza dei locali dal mattino-pomeriggio. 8 aperti anche la sera.
- ➔ possibilità, non solo per i GAP, di trovare esercizi aperti anche dopo la mezzanotte (7)



La continuità del gioco è chiaramente garantita dalla tipologia di esercizi.

3. GLI INDICATORI DI RISCHIO DEL CONTESTO (POTENZIALE ADDITIVO PER I GIOCATORI)

Dall'analisi della presentazione dei dati di mappatura quantitativa emergono in merito all'obiettivo i seguenti indicatori:

La presenza di fattori isolanti (sala appartata, qualità dell'illuminazione)

Qui il rischio è invertito rispetto all'indicatore di prossimità. Questo indicatore infatti considera i giocatori sociali, problematici o patologici e non la popolazione. Aumenta dunque all'aumentare dell'isolamento o dove ci sono salette appartate, con illuminazione scarsa o nulla e dove l'interazione tra i giocatori è assente.

E' necessario considerare che la stessa legge regionale prevede per le salette appartate create nei bar o nei tabacchi l'obbligo di mantenere una buona visibilità anche per garantire il controllo da parte dei gestori, minimizzando quell'effetto di isolamento che viene tanto accuratamente ricercato negli esercizi dedicati (costruiti con criteri particolari per aumentarne l'effetto di isolamento, minimizzando ad esempio i riferimenti temporali con l'eliminazione degli orologi, oscurando le finestre e lasciando i locali nella penombra, chiedendo agli avventori di non disturbare chi gioca.....).



Nel territorio considerato abbiamo il 67% degli esercizi con saletta separata. In questi esercizi è stato rilevato che il 43,5% ha caratteristiche di illuminazione nulle o scarse, aumentando il potenziale additivo.

La presenza di fattori preventivi (esposizione comunicato asl o di altre brochure)

Gli esercizi con macchinette slot hanno l'obbligo di esporre in modo visibile all'interno del locale materiale informativo sui rischi correlati al gioco e sui servizi di assistenza alle persone, oltre ad un decalogo di azioni sul gioco sicuro e responsabile e ad un test per una rapida valutazione del proprio rischio di dipendenza (d.g.r. n. 1314 del 30 gennaio 2014).

Contesto - gestori

Gli esercizi dove è possibile giocare d'azzardo sono gestiti nella maggioranza dei casi da persone di nazionalità italiana. In 7 esercizi i gestori sono di origine asiatica.

Nazionalità	N	%
italiana	36	83,7%
non italiana	7	16,3%

Contesto – informazioni su prevenzione

Presenza comunicato ASL sul gioco d'azzardo - Decreto Balduzzi e decreto Regionale sul GA. 4 dei 39 locali non espongono il comunicato concordato con l'ASL territoriale.

Comunicato ASL	N	%
Si	41	90%
No	4	10%

esposizione altri comunicati preventivi	N	%
no	14	40,0%
si	21	60,0%

Dall'osservazione sul territorio emerge che nel 91% del campione (41 esercizi su 45) sono stati rilevati materiali specifici di prevenzione. La presenza dei fattori preventivi è dunque ad un livello discreto

Il numero delle macchine presenti e la tipologia di giochi

Un indicatore importante per determinare il potenziale additivo del gioco d'azzardo è rappresentato dal numero delle macchine presenti nei singoli esercizi.

DENSITA' ESERCIZI - SLOT+VLT PER ABITANTE

		N slot	N Vlt	N° esercizi
Dovera	bar (senza tabacchi)	19	0	4
	tabacchi (senza bar)	3	0	2
	bar+tabacchi	2	0	1
Palazzo Pignano	bar (senza tabacchi)	12	0	2
	bar+tabacchi	3	0	1
Pandino	bar (senza tabacchi)	52	0	14
	bar+tabacchi	8	0	2
	agenzie scommesse	8	0	1
Rivolta D'Adda	bar (senza tabacchi)	32	0	7
	bar+tabacchi	11	0	2
Spino D'Adda	bar (senza tabacchi)	28	0	7
	bar+tabacchi	11	0	2

Sul territorio la maggioranza degli esercizi mappati detiene più di 3 macchine (84%), di questi una buona parte 5 o più (39,5%).

La possibilità inoltre di avere prodotti come i gratta e vinci o di installare i terminali per giocare il lotto e enalotto di fatto permette la diffusione anche al di fuori dei tabaccai di giochi come le lotterie istantanee, le scommesse e il lotto/superenalotto.

Quindi i bar mediamente hanno dalle 3 alle 5 macchinette e in più la metà ha introiti provenienti dal gioco d'azzardo legato ad altre tipologie di giochi. E' evidente che il contatto con il gioco d'azzardo per questi gestori è qualcosa di non secondario e che il potenziale additivo è considerevole e importante.

4. I GIOCATORI OSSERVATI

Durante le azioni di mappatura è stato possibile osservare la presenza di giocatori agli apparecchi da gioco. L'osservazione è stata strutturata attraverso l'individuazione di alcuni indicatori utili a definire i profili di rischio individuali. Questa non è una ricerca sulla popolazione dato che l'osservazione è occasionale e non ripetuta, per cui non si può affermare se i dati osservati siano indice di una tendenza generalizzata o meno. Ma emergono dati confermati da ricerche precedenti, quali la presenza marginale di clienti over 65 e la preferenza per altre tipologie di giochi da parte dei soggetti più anziani (in primis lotto e lotterie istantanee)¹.

Gli indicatori osservati:

- Caratteristiche anagrafiche
- Durata del gioco
- Interazione con altri giocatori e/o clienti
- Presenza di minori che accompagnano i giocatori
- Consumi di alcol



¹ Ricerca Auser "L'azzardo non è un gioco", 2013, di Monica Reynaudo e Francesca Rascazzo realizzata su un campione di 1000 over 65 dove è emerso che i giochi preferiti sono il lotto, il superenalotto, le scommesse sportive e le lotterie istantanee. I Vlt e le slot sono indicate come preferite solo dal 3,8% degli anziani intervistati.

Giocatori – dati anagrafici

I locali dove non si sono osservati giocatori alle slot sono 29 (su 45).

I giocatori osservati sono 65. Di questi 22 sono di sesso femminile (un valore alto se confrontato con altri territori analizzati). Oltre la maggioranza i giocatori sono sotto i 60 anni.

	N	%
maschi	43	66,2%
femmine	22	33,8%

Età	N	%
15-29	3	4,6%
30-59	38	58,5%
60 o più	24	36,9%

Osservazione - giocatori

Numero giocatori	N	%
0	16	35,6
1	12	26,7
2	5	11,1
3	8	17,8
4	1	2,2
5	3	6,7

I giocatori sono prevalentemente da soli e nel tempo di osservazione interagiscono poco o nulla con il gestore (2). Alcuni interagiscono con altri giocatori (8). Quindi il gioco è al centro dell'attenzione e non esistono altri fattori che potrebbero limitarne il rischio.

In due locali si sono osservati minori che accompagnavano i giocatori.

In 12 dei locali dove sono stati osservati i giocatori, questi ultimi stavano bevendo bevande alcoliche durante il gioco.

Durata del gioco

Per 25 giocatori si è potuto anche registrare il tempo di gioco.

durata gioco	N	%
poche giocate	6	24,0%
fino a 10 min	5	20,0%
10-30 min	6	24,0%
oltre 30 min	8	32,0%
Totale	25	100,0%

Dalle azioni di mappatura emergono le seguenti indicazioni: sono stati osservati 65 giocatori, di cui 22 di sesso femminile; il dato sul genere è alto, se confrontato con quello rilevato da altri territori; l'età dei giocatori più rappresentativa è quella della fascia 30-59, pari al 58,5% del campione; i giocatori giocano da soli e interagiscono poco con il gestore, altri giocatori o clienti; in due locali si sono osservati minori che accompagnavano i giocatori, modalità di gioco vietata dalla normativa; in 12 locali i giocatori bevevano bevande alcoliche durante il gioco.

5. CONSIDERAZIONI DI SINTESI IN RELAZIONE AGLI SPECIFICI TERRITORI

LA PROSSIMITA' DI RISCHIO PER LA POPOLAZIONE

Dalla rilevazione degli indicatori di rischio considerati (densità dei locali e del gioco d'azzardo rispetto alla popolazione, vicinanza ai luoghi sensibili, collocazione degli apparecchi all'interno dei locali, giorni e orari di apertura) emerge che:

- **Il territorio di Pandino:** è il territorio dove il livello di prossimità di rischio per la popolazione appare più significativo. Sono presenti 17 esercizi autorizzati per un totale di 68 slot. Non sono presenti apparecchiature del tipo VLT. Gli esercizi autorizzati al gioco sono bar, bar/tabacchi, e ristoranti. Essendo prevalentemente dei bar, hanno un'alta accessibilità (tutti aprono dal mattino presto fino al tardo pomeriggio) con un rischio legato alla estrema facilità di contatto, sia per la loro capillare diffusione, sia per la garanzia di accessibilità praticamente continua.
Il numero di esercizi per abitanti è il maggiore dell'ambito con n. 1 apparecchio ogni 531 abitanti. Anche il numero di slot per abitanti è il maggiore con 1 ogni 133.
La media di installazioni per esercizio è di n.4, al di sotto della media di installazioni rilevata nel sub-ambito. In 12 dei 17 esercizi le apparecchiature da gioco sono dislocate all'ingresso o nella sala principale, con una visibilità elevata e senza filtro.
Sul territorio non è stato possibile mappare 2 esercizi.
- **Il territorio di Rivolta d'Adda:** sono presenti 9 esercizi autorizzati per un totale di 43 slot. Non sono presenti apparecchiature del tipo VLT. Gli esercizi autorizzati sono rappresentati da bar, bar/tabacchi e gelaterie, confermando il rischio di facilità di contatto del gioco da parte della popolazione per la garanzia di accessibilità continue. La densità di esercizi per abitanti è di 1 ogni 902, con n.1 slot ogni 189 abitanti, la più sostenibile del territorio. Sul territorio la media di installazioni per esercizio è tuttavia di n. 4,8, al di sopra della media del sub-ambito.
Gli apparecchi da gioco sono dislocati per lo più in sale appartate, con una visibilità all'ingresso scarsa, che contiene l'impatto di prossimità di rischio per la popolazione ma crea rischi per l'isolamento dei singoli giocatori.
- **Il territorio di Spino d'Adda:** sono presenti 9 esercizi autorizzati per un totale di 39 slot. Non sono presenti apparecchiature del tipo VLT. Gli esercizi autorizzati sono bar, bar e tabacchi, gelaterie, con un rischio di prossimità per la popolazione significativo. La densità degli esercizi per abitanti è di 1 ogni 759, con n. 1 slot ogni 175 abitanti. La media di apparecchi presenti per esercizio è di 4,3. Nella maggioranza dei casi gli apparecchi sono dislocati in sale appartate, con una visibilità all'ingresso scarsa e ridotta.
- **Il territorio di Dovera:** sono presenti 7 esercizi autorizzati per un totale di 24 slot presenti. Non sono presenti apparecchiature del tipo VLT. Gli esercizi autorizzati sono bar e bar/tabacchi, con un rischio di esposizione per la cittadinanza significativo. La densità degli esercizi per abitanti è di n 1 ogni 552 abitanti, con 1 slot ogni 161 abitanti. Anche qui nella maggioranza dei casi gli apparecchi sono dislocati in sale appartate, con una visibilità all'ingresso scarsa e ridotta.
- **Il territorio di Palazzo Pignano:** è il territorio dove il rischio di prossimità per la popolazione appare meno rilevante, dato che sono presenti il numero minore di esercizi autorizzati (n 4) e il numero minore di slot (n 21). Non sono presenti apparecchiature del tipo VLT. La densità degli esercizi per abitanti è di n 1 ogni 950 abitanti con 1 slot ogni 181 abitanti. Gli esercizi autorizzati sono bar, bar ristoranti. Nella maggioranza dei casi gli apparecchi sono dislocati in sale appartate, con una visibilità all'ingresso scarsa e ridotta.

ELEMENTI DI RISCHIO DEL CONTESTO PER IL SINGOLO GIOCATORE

Questo elemento di rischio è individuato dai seguenti indicatori di rischio: tipologia di giochi presenti nell'esercizio, presenza di fattori preventivi (esposizione comunicato ASL), presenza di fattori isolanti (sala appartata, illuminazione), vicinanza a bancomat e presenza di cambia monete. La presenza di questi fattori tende ad aumentare l'isolamento, annullare l'interazione tra giocatori, ridurre i riferimenti temporali e può aumentare il potenziale additivo dei giochi a danno dei singoli giocatori.

- **Territorio di Pandino:** La maggioranza degli esercizi del territorio che presentano all'interno una saletta separata e dedicata al gioco (solo il 29% del campione) ha buone o ottime caratteristiche di illuminazione (eccetto due casi). L'esposizione di materiali preventivi ai rischi legati al gioco d'azzardo, come il comunicato di asl o i comunicati dei principali gestori di gioco d'azzardo, è rilevata in modo chiaro in tutti gli esercizi. Quasi la metà del campione (41%) oltre a detenere macchine da gioco ha introiti provenienti da altre tipologie di giochi, come gratta e vinci, lotto e enalotto.
- **Territorio di Rivolta d'Adda:** gli esercizi che presentano all'interno una saletta separata sono qui la maggioranza (7 su 9). La metà presenta buone o ottime caratteristiche di illuminazione, mentre la seconda metà presenta condizioni scarse o nulle. L'esposizione dei materiali preventivi è generalmente chiara. Sono 3 gli esercizi che estendono le tipologie di gioco a gratta e vinci, lotto e enalotto.
- **Territorio di Spino d'Adda:** anche su questo territorio gli esercizi che presentano una saletta separata dedicata al gioco sono la maggioranza (7 su 9). Le caratteristiche rilevate di illuminazione della sala sono buone ma l'esposizione dei materiali preventivi è risultata per la metà del campione poco chiara e visibile. Sono 4 gli esercizi che estendono le tipologie di gioco a gratta e vinci, lotto e enalotto.
- **Territorio di Dovera:** gli esercizi che presentano una saletta separata dedicata al gioco sono la maggioranza (4 su 7). Le caratteristiche rilevate di illuminazione della sala sono sufficienti ma migliorabili. L'esposizione dei materiali preventivi è risultata poco chiara e visibile. Sono 3 gli esercizi che estendono le tipologie di gioco a gratta e vinci, lotto e enalotto.
- **Territorio di Palazzo Pignano:** 2 dei 3 esercizi mappati presentano una saletta separata dedicata al gioco in cui le caratteristiche di illuminazione rilevate sono risultate scarse e l'esposizione dei materiali preventivi poco chiara e visibile. Sono due gli esercizi che estendono le tipologie di gioco a gratta e vinci, lotto e enalotto.

ALLEGATI

GRIGLIA OSSERVAZIONE QUANTI – QUALITATIVA DEI LOCALI

(completare gli spazi dove richiesto e/o barrare con una X la risposta dove indicata la scelta multipla)

Data: _____

Ora: _____

*Giorno della settimana: 1 ☐ lunedì 2 ☐ martedì 3 ☐ mercoledì 4 ☐ giovedì 5 ☐ venerdì 6 ☐ sabato 7 ☐ domenica	**Fascia oraria di rilevazione: 1 ☐ h7-h9 2 ☐ h9-h12 3 ☐ h12-h14 4 ☐ h14-h17 5 ☐ h17-h19 6 ☐ h19-h21 7 ☐ h21-h23 8 ☐ oltre le h23
--	--

Nome dell'osservatore:	Titolo progetto:
------------------------	------------------

Ruolo dell'osservatore

Operatore	Polizia Locale	Volontario	Amministratore	Altro:
-----------	----------------	------------	----------------	--------

a) Nome locale

Comune di(1)		Distretto di(2)
Indirizzo(3)		

b) Tipologia esercizio (più di una risposta possibile)

Bar(1)	Rivendita Tabacchi(2)	Corner(3)	Agenzia scommesse(4)	Esercizio dedicato VLT/SLOT(5)	Ricevitoria lotto(6)	Altro(7)
--------	--------------------------	-----------	-------------------------	-----------------------------------	-------------------------	----------

c) Ubicazione rispetto al territorio

Centro(1)	Periferia(2)
-----------	--------------

d) Vicinanza ai luoghi sensibili (a colpo d'occhio)²

Sì(1)	No(2)
-------	-------

e) Tipologia Luoghi sensibili (a colpo d'occhio - più di una risposta possibile)³

Scuole(1)	Ospedali strutture sanitarie(2)	Luoghi di culto(3)	Impianti Sportivi(4)	Luoghi di aggregazione giovanile(5)	Oratori(6)	Centri Anziani(7)	Altro(8):
-----------	---------------------------------------	-----------------------	-------------------------	---	------------	----------------------	-----------

f) Vicinanza a (a colpo d'occhio - più di una risposta possibile) (entro 100 m)

Bancomat(1)	Compro oro(2)	Finanziarie(3)	Postamat(4)	Altro(5)
-------------	---------------	----------------	-------------	----------

g) Orari apertura (più di una risposta possibile)

Mattina(1)	Pomeriggio(2)	Sera (entro la mezzanotte)(3)	Notte (dopo la mezzanotte)(4)
------------	---------------	-------------------------------	-------------------------------

h) Giorni di apertura (più di una risposta possibile)

5 su 7(1)	7 su 7(2)	6 su 7(3)	Meno di 5(4)	Solo week end(5)
-----------	-----------	-----------	--------------	------------------

i) (Se reperite) Informazioni sul gestore

² nella mappa geolocalizzata questo aspetto verrà evidenziato lì. quindi nella mappatura osservativa, può non essere rilevato.

³ nella mappa geolocalizzata questo aspetto verrà evidenziato lì. quindi 3ppatura osservativa, può non essere rilevato.

Gestisce da anni (1):

Nazionalità: Italiana(2) Non Italiana (3) → Specificare(4):

Altro(5):

j) Tipologia di giochi

News slot(1)	VLT(2)	Gratta e vinci(3)	Scommesse(4)	Lotto /Enalotto ecc(5)	Bingo(6)	Altro(7)
--------------	--------	-------------------	--------------	---------------------------	----------	----------

l) Rispetto alle macchinette

News slot N°		VLT n°	
--------------	--	--------	--

m) Collocazione apparecchi (più di una risposta possibile)

Ingresso(1)	Sala principale(2)	Saletta appartata(3)
-------------	--------------------	----------------------

n) Visibilità degli apparecchi entrando nel locale del locale

Scarsa(1)	Elevata(2)
-----------	------------

o) Incidenza del suono delle macchinette rispetto al rumore del locale

Scarsa(1)	Discreta(2)	Elevata(3)
-----------	-------------	------------

p) (per le sale gioco) Presenza di bar interno:

si(1)	no(2)
-------	-------

Nell'area dove sono presenti le macchinette:

q) Illuminazione

Nulla(1)	Scarsa(2)	Discreta(3)	Elevata(4)
----------	-----------	-------------	------------

- r) Presenza cambiamonete: sì (1) - no (2)
- s) Presenza di TV/schermi attivi (nell'area di gioco): sì (1) - no (2)
- t) Presenza di musica in filo-diffusione: sì (1) - no (2)
- u) Esposizione del Comunicato ASL: sì (1) - no (2)
- v) Esposizione di altre brochure/adesivi informativi sul Gioco d'Azzardo: sì (1) - no (2)
- Se sì, quali?(3)
-

w) OSSERVAZIONE GIOCATORI

	M(1)/F/(2)	Età approssimativa	Durata del gioco:			
Giocatore 1 G1			Poche giocate(1)	Fino a 10 minuti(2)	Oltre i 10 minuti(3)	Oltre la mezz'ora(4)
Giocatore 2 G2			Poche giocate(1)	Fino a 10 minuti(2)	Oltre i 10 minuti(3)	Oltre la mezz'ora(4)
Giocatore 3 G3			Poche giocate(1)	Fino a 10 minuti(2)	Oltre i 10 minuti(3)	Oltre la mezz'ora(4)
Giocatore 4 G4			Poche giocate(1)	Fino a 10 minuti(2)	Oltre i 10 minuti(3)	Oltre la mezz'ora(4)
Giocatore 5 G5			Poche giocate(1)	Fino a 10 minuti(2)	Oltre i 10 minuti(3)	Oltre la mezz'ora(4)

y) Interazione dei giocatori col gestore/responsabile/dipendente

nulla(1)	bassa(2)	alta(3)
----------	----------	---------

z) Interazione dei giocatori tra loro

nulla(1)	bassa(2)	alta(3)
----------	----------	---------

A) Interazione dei giocatori con altra clientela

nulla(1)	bassa(2)	alta(3)
----------	----------	---------

B) Consumo di alcol mentre si gioca

Si, pagato(1)	Si, offerto(2)	No(3)
---------------	----------------	-------

C) Presenza di minori che accompagnano i giocatori

si(1)	no(2)
-------	-------

D) Interlocuzione col gestore/responsabile/dipendente durante il momento di osservazione:

si(1)	no(2)
-------	-------

Se sì, si è parlato con e di(3):

.....

.....

.....

E) ULTERIORE NOTE: